

ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ РОСТОВСКОГО РЕГИОНАЛЬНОГО КОМАНДНОГО
ЧЕМПИОНАТА ШКОЛЬНИКОВ ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ
(2025-2026 учебный год)

1 Общие положения

1.1 Настоящее Положение о проведении Ростовского регионального командного чемпионата школьников по программированию (далее – Положение) регламентирует порядок и условия проведения Ростовского регионального командного чемпионата школьников по программированию (далее – Чемпионат) на территории Ростовской области.

1.2 Чемпионат является отборочным мероприятием на Всероссийскую командную олимпиаду школьников по программированию (<http://neerc.ifmo.ru/school>)

1.3 В Чемпионате могут принимать участие команды, состоящие из обучающихся 6-11 классов учреждений общего и дополнительного образования, в том числе дети, находящиеся на очно-заочной, заочной, семейной формах обучения и экстернате. В состав команды должно входить три участника. По дополнительному согласованию с оргкомитетом возможно участие команд из 2 человек, однако такие команды не могут отбираться на Всероссийскую командную олимпиаду школьников по программированию.

1.4 Основными целями и задачами Чемпионата являются пропаганда научных знаний и развитие у школьников интереса к научной деятельности, активизация работы спецкурсов, кружков, научных обществ обучающихся, развитие других форм работы со школьниками, создание оптимальных условий для выявления одаренных и талантливых школьников, их дальнейшего интеллектуального развития и профессиональной ориентации, развитие умения работать в коллективе.

1.5 Обучающиеся принимают участие в Чемпионате на добровольной основе. Участие в Чемпионате является бесплатным. Оплата проезда и проживания участников Чемпионата и сопровождающих их лиц осуществляется за счет направляющей стороны.

1.6 В Чемпионате возможно участие команд из других регионов Российской Федерации.

2 Организаторы Чемпионата. Организационный комитет, методическая комиссия, жюри и технический комитет

2.1 Организаторами Чемпионата выступают министерство общего и профессионального образования Ростовской области, государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Ростовской области «Региональный центр выявления и поддержки одаренных детей «Ступени успеха» и Федеральное государственное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Южный федеральный университет».

2.2 Организаторы для проведения Чемпионата могут привлекать другие образовательные организации и компании, обладающие помещениями с необходимой инфраструктурой в качестве соорганизаторов и площадок проведения Чемпионата.

2.3 Для проведения Чемпионата создаются Организационный комитет, Методическая комиссия, Жюри и Технический комитет.

2.4 Состав организационного комитета Регионального этапа Конкурса формируется из числа представителей министерства общего и профессионального образования Ростовской области, сотрудников государственного бюджетного учреждения дополнительного образования Ростовской области «Региональный центр выявления и поддержки одаренных детей «Ступени успеха» и Федерального государственного образовательного учреждения высшего профессионального образования «Южный федеральный университет», педагогических работников системы дополнительного образования, представителей спонсоров Чемпионата.

2.5 Оргкомитет формирует состав Методической комиссии и Жюри Чемпионата. В состав Методической комиссии и Жюри Чемпионата включаются представители педагогического и научно-педагогического сообщества, победители и призеры заключительного этапа Всероссийской олимпиады школьников по информатике, а также специалисты, обладающие профессиональными навыками и опытом в сфере информационных технологий.

2.6 Методическая комиссия готовит комплекты заданий для проведения Чемпионата, обеспечивает неразглашение заданий Чемпионата до момента публикации результатов, проводит разбор заданий для участников финального этапа после Чемпионата.

2.7 Жюри Чемпионата следит за соответствием решения заданий участниками требованиям настоящего Положения, подводит итоги Чемпионата, определяет победителей и призеров.

2.8 В состав Технического комитета включаются представители преподавательского состава, технические работники и представители площадки проведения. Технический комитет отвечает за работоспособность рабочих мест во время Чемпионата, следит за состоянием тестирующей системы, оперативно устраняет неполадки на рабочих местах участников.

3 Организация Чемпионата

3.1 Чемпионат проводится с 11.09.2025 года по 26.10.2025 года.

3.2 Чемпионат проводится в несколько этапов:

- регистрационный этап (с 11.09.2025 года по 03.10.2025 года);
- квалификационный этап (с 12:00 05.10.2025 года до 12:00 13.10.2025 года);
- финальный (очный) этап (25.10. - 26.10.2025 года).

3.3 В ходе Чемпионата командам предлагается решить задачи по программированию в соответствии с требованиями, представленными в приложении 1.

3.4 Для участия в Чемпионате командам необходимо пройти регистрацию на официальном сайте Чемпионата <https://contest.rndsop.ru/>

3.5 Квалификационный этап проводится дистанционно с использованием онлайн-платформы для организации соревнований по программированию. Информация по доступу к онлайн-платформе для прохождения квалификационного отбора высылается командам за день до начала данного этапа посредством электронной почты, указанной при регистрации.

3.6 По итогам квалификационного этапа формируется список команд, приглашенных на финальный (очный) этап. На финальный (очный) этап команду может сопровождать тренер.

3.7 В дни проведения финального (очного) этапа команды и их тренеры должны иметь при себе оригиналы документов, удостоверяющих личность, а также заполненное согласие на обработку персональных данных (приложение 2).

3.8 Разбор заданий может быть проведен очно, в день проведения (после завершения) финального этапа, либо путем рассылки в текстовом формате на электронные почты команд. Решение о формате проведения разбора заданий принимает жюри Чемпионата.

3.9 Апелляции не предусмотрены.

4 Содержание конкурсной процедуры

4.1 Во время этапа команды решают предложенные задачи. Решением задачи является программа, составленная на одном из допустимых языков программирования. Программа не должна содержать вспомогательных модулей или файлов. Разные задачи можно решать на разных языках программирования. Конфигурация компьютеров команд и список допустимых языков программирования определяется техническим регламентом (приложение 3). Все задачи предполагают, что чтение и запись данных происходит через стандартный поток ввода-вывода (stdin и stdout).

4.2 Перед финальным (очным) этапом Чемпионата проводится пробный тур. Пробный тур предназначен для того, чтобы команды познакомились с конфигурацией компьютера и тестирующей системой. На пробном туре командам предлагается решить от 1 до 3 простых задач. Во время пробного тура запрещается сохранять свой код за пределами своего рабочего каталога. Результаты пробного тура не учитываются при определении результатов соревнования. Однако за нарушение правил во время пробного тура жюри может дисквалифицировать команду с основного тура.

4.3 Проверка решений производится во время соревнований. С помощью специального сервиса команды посылают свои решения жюри. Жюри компилирует программы, используя компиляторы командной строки, и проверяет их. Команды должны поместить все директивы компилятора в файлы решений.

4.4 По мере готовности своих решений команда посылает их жюри для проверки. После этого команда может продолжать работу над другими задачами. После того, как жюри проверит решение (проверка занимает около 1-5 минут), команда получает сообщение с результатами тестирования. Это сообщение показывается на экране при помощи специального web-интерфейса. Если не возникло ошибки компиляции, то в нем сообщается, что задача зачтена, либо сообщение с указанием ошибки на первом из не пройденных тестов.

4.5 Во время финального (очного) этапа разрешается пользоваться справочной литературой, за исключением личных записей, листингов программ. Запрещается использовать любую информацию в электронном виде, личные компьютеры, мобильные устройства или другие средства связи. Разрешается проносить на соревнование непрограммируемый калькулятор. Во время этапа участники команды могут общаться только с членами своей команды и представителями жюри. За нарушение правил Чемпионата команда может быть дисквалифицирована.

4.6 Команда может быть дисквалифицирована или наказана штрафным временем (по решению жюри) за вмешательство членов команды или тренера в работу жюри и оргкомитета, изменение конфигурации персонального компьютера (самовольное отключение клавиатуры, мыши, кабелей питания, подключение накопителей, изменение настроек BIOS).

4.7 Команды могут посылать вопросы по условиям задач в жюри посредством веб-интерфейса. Вопрос должен содержать формулировку проблемы, ссылку на фрагмент текста задачи и примеры возможных вариантов неоднозначной трактовки этого фрагмента, которые не могут быть разрешены в соответствии с условием задачи и приведенными примерами. Вопрос должен быть сформулирован в таком виде, чтобы на него можно было ответить «Да», «Нет», «Без комментариев». Если жюри выявило, что в условии содержится ошибка или присутствуют неточности, то всем командам рассылаются соответствующие уточнения.

4.8 Во время тура команды могут распечатывать тексты программ через веб-интерфейс в пределах 20 страниц на команду за турнир.

4.9 Взаимодействие с системой тестирования осуществляется посредством веб-интерфейса, который позволяет:

- отправлять решения на проверку;
- отображать текущее положение команд – монитор соревнований;
- просматривать результаты тестирования своих решений;

- задавать вопросы жюри и получать ответы по условиям задач;
- распечатывать листинги задач.

4.10 При нарушении правил участия в Чемпионате команда может быть снята с Чемпионата. Решение об этом принимает оргкомитет или жюри Чемпионата.

5 Награждение участников и победителей

5.1 Каждая команда получает в электронном виде сертификат участника.

5.2 Статус победителя и призера Чемпионата устанавливается при решении не менее половины (50%) всех заданий. Общее количество победителей Чемпионата не может превышать 9%, а призеров – 25% от общего числа участников.

5.3 Победители Чемпионата награждаются дипломами первой степени, призеры – дипломами второй и третьей степени

5.4 ГБУ ДО РО «Ступени успеха» оставляет за собой право награждения участников Чемпионата сувенирной продукцией.

ТРЕБОВАНИЯ К РЕШЕНИЮ ЗАДАЧ

1. Тексты программ, отправленные на проверку, называются решениями. После отправки решения команды могут сразу продолжить работу над другими задачами. Размер файла решения не должен превышать 256Кб. В результате проверки решение признается верным ли неверным.

2. Решение проверяется на секретном наборе тестов, доступном только для жюри соревнования и одинаковом для всех команд Чемпионата. Решение считается верным, если программа сформировала правильный ответ, полностью соответствующий требуемому формату выходных данных, уложившись при этом в ограничения по времени и памяти, указанные в условии задачи. Частичные решения (прошедшие не все тесты) не оцениваются.

3. В решениях задач запрещено использовать:

- чтение и запись векторов прерываний;
- библиотеки GUI
- ассемблерные вставки
- создание подкаталогов;
- любой ввод/вывод кроме открытия, закрытия, чтения и записи файлов, указанных в условии задачи;
- любое использование сетевых средств;
- любые другие средства или действия, которые могут нарушить процесс проверки и прохождения первенства.

4. Система проведения соревнований использует различные средства для обнаружения нарушений. Команда может быть дисквалифицирована или наказана дополнительным штрафным временем за нарушение этих правил.

5. Проверка решений происходит автоматически, поэтому программа должна четко следовать форматом входных и выходных данных, описанных в условии задачи. Если в условии не оговорено обратное, можно считать, что

входные данные корректны и соответствуют ограничениям, заданным в условии задачи.

6. По окончании проверки решения команде приходит ее результат. Результат проверки можно просмотреть при помощи специального web-интерфейса.

7. В момент завершения соревнования прием решений прекращается, однако все решения, которые находятся в этот момент в очереди, проверяются.

8. Тесты нумеруются с единицы. Первые несколько тестов соответствуют тестам из условия задачи. Эти тесты идут в том же порядке, как и в условии. Остальные тесты отсортированы таким образом, чтобы простые тесты шли раньше сложных, однако соблюдение этого принципа не гарантировано. Если решение выдало неверный ответ на каком-либо тесте или не уложилось в ограничение, проверка решения останавливается, и следующие тесты не проверяются.

9. Возможные типы ошибок:

Результат	Номер теста	Комментарий	Возможные причины
Ошибка компиляции (CE)	Нет	В результате компиляции программы не создан исполняемый файл.	<ul style="list-style-type: none">Синтаксическая ошибка в программе;При отправке на проверку выбран неверный язык программирования.
Превышен лимит времени (TLE)	Да	Программа завершилась за отведенный период времени.	<ul style="list-style-type: none">Неэффективное решение;Ошибка в программе.
Превышен лимит памяти (MLE)	Да	Программа попыталась использовать больше памяти, чем разрешается.	<ul style="list-style-type: none">Неэффективное решение;Ошибка в программе.
Недопустимая операция (SE)	Да	Программа попыталась предпринять	<ul style="list-style-type: none">Ошибка в программе;

Результат	Номер теста	Комментарий	Возможные причины
		действия, запрещенные правилами.	<ul style="list-style-type: none"> Намеренное нарушение правил (в этом случае команда будет дисквалифицирована).
Ошибка времени выполнения (RE)	Да	Программа завершилась с ненулевым кодом возврата, либо создала исключительную ситуацию (exception) и не обработала ее.	<ul style="list-style-type: none"> Ошибка времени исполнения; В конце программы на C/C++ нет оператора 'return 0'; 'return (не 0)' в программе на C/C++; 'halt(не 0)' в программе на паскале; 'System.exit(non-zero)' в программе на Java; Необработанная исключительная ситуация.
Ошибка представления данных (PE)	Да	Программа проверки не может проверить выходные данные, т.к. их формат не соответствует описанному.	<ul style="list-style-type: none"> Неверный формат вывода; Выходной файл имеет неправильное имя, или отсутствует.
Неправильный ответ (WA)	Да	Ответ неверен.	<ul style="list-style-type: none"> Неверный алгоритм решения.
Зачтено (AC)	Нет	Решение принято жюри.	<ul style="list-style-type: none"> Решение правильное.

10. За все ошибки за исключением SE и AC начисляется штрафное время.

11. Выше в таблице результатов оказывается команда, решившая больше число задач. При равенстве числа решенных задач выше классифицируется команда, у которой меньшее суммарное штрафное время.

12. Штрафное время вычисляется как сумма штрафного времени за все задачи. Для решенных задач штрафное время представляет собой время в минутах, прошедшее с начала тура до сдачи задачи, плюс 20 штрафных минут за каждую неудачную попытку сдать ее. Все решения задачи, сделанные после первой удачной попытки сдать ее, не влияют на таблице результатов и общее штрафное время по задаче, т.е. при составлении таблицы результатов учитывается время только первого верного решения.

13. За нерешенные задачи штрафное время не учитывается.

14. Команды могут следить за оперативно обновляющейся таблицей результатов (монитором) через web-интерфейс. Таблица результатов во время соревнований доступна также всем желающим за пределами площадки, где проводится олимпиада.

15. За час до окончания соревнований итоговая таблица замораживается (не обновляется), однако все команды имеют возможность дальше отправлять решения, просматривать результаты тестирования своих решений и общаться с жюри.

16. Жюри соревнований обладает исключительным правом определения правильности присланных решений, определения победителей и дисквалификации команды. Жюри может принимать во внимание условия, оказывающие влияние на ход и результаты соревнований. Решения жюри окончательны и обжалованию не подлежат.

17. Если команда не согласна с решением автоматизированной системы проверки решений, имеет сомнения в правильности тестов и/или во время соревнований были замечены нарушения данных правил, ее участники могут подать апелляцию. Апелляция подается в день проведения соревнований перед официальным оглашением результатов. Апелляция подаётся на имя председателя оргкомитета соревнований. После ознакомления членов жюри с апелляцией, председателем жюри может быть внесено решение о полной перепроверке всех решений всех команд или только решения команды,

подавшей апелляцию, в зависимости от содержания апелляции. После оглашения результатов соревнований апелляции не принимаются.

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

Врио директора ГБУ ДО РО «Ступени успеха»

Волковой О.А.

СОГЛАСИЕ

родителей (законных представителей) на обработку персональных данных участника Ростовского регионального командного чемпионата школьников по программированию Я, _____, паспорт серия _____ номер _____, выдан _____ «__» _____ Г.,

зарегистрирован по адресу: _____, в соответствии с требованиями статьи 9 Федерального закона от 27.07.06 №152-ФЗ «О персональных данных» подтверждаю свое согласие на обработку персональных данных моего ребенка _____

государственному бюджетному учреждению дополнительного образования Ростовской области «Региональный центр выявления и поддержки одаренных детей «Ступени успеха» (далее - Оператор) и его структурным подразделениям в соответствии с действующим законодательством, а также совершение всех необходимых действий, предусмотренных Федеральным законом от 05.04.2013 № 44-ФЗ «О контрактной системе в сфере закупок товаров, работ, услуг для обеспечения государственных и муниципальных нужд», иными Федеральными законами, Указами Президента Российской Федерации, Постановлениями Правительства Российской Федерации, Постановлениями Правительства Ростовской области, регламентирующими порядок действий и обязанности Оператора в соответствии с действующим законодательством в качестве участника Ростовского регионального командного чемпионата школьников по программированию.

К персональным данным, на обработку которых даётся согласие, относятся:

- паспортные данные (данные свидетельства о рождении, данные о регистрации по месту жительства), гражданство ребенка;
- паспортные данные родителя (законного представителя), содержащиеся в данном документе;
- данные об образовательной организации;
- возраст, класс обучения;
- фото и видеоматериалы;
- сведения, содержащие информацию о номере домашнего телефона, мобильного телефона, личной электронной почте ребенка и родителей (законных представителей).

Цель обработки персональных данных:

- обеспечение соблюдения требований законодательства Российской Федерации;
- установление взаимодействия с участником во время подготовки к Ростовскому региональному командному чемпионату школьников по программированию;
- публикация материалов в социальных сетях и на сайте ГБУ ДО РО «Ступени успеха», в социальных сетях и на сайтах учреждений, осуществляющих управление в сфере образования, СМИ;
- предоставление фотоматериалов в качестве отчета об участии в мероприятии по месту требования;
- внесение данных о моем ребенке в календарь программ и мероприятий регионального центра в системе «Сириус онлайн».

Перечень действий с персональными данными, на совершение которых дается согласие, общее описание используемых оператором способов обработки персональных данных:

Обработка вышеуказанных персональных данных будет осуществляться путем смешанной (автоматизированной, не автоматизированной) обработки персональных данных. Сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передача (распространение, предоставление, доступ), обезличивание,

блокирование, удаление, уничтожение персональных данных (только те, которые применяются реально).

Оператор вправе обрабатывать мои персональные данные и персональные данные моего ребенка посредством внесения их в электронную базу данных, включения в списки (реестры) и отчетные формы, предусмотренные документами, регламентирующими предоставление отчетных данных (документов), и передавать их уполномоченным органам.

Срок хранения персональных данных осуществляется в соответствии с действующим законодательством.

Настоящее согласие, данное мной, действует бессрочно.

Я подтверждаю, что мне известно о праве отозвать свое согласие посредством составления соответствующего письменного документа, который может быть направлен мной в адрес Оператора по почте заказным письмом с уведомлением о вручении, либо вручен лично под расписку представителю Оператора.

Об ответственности за достоверность представленных сведений предупрежден (предупреждена) (нужное подчеркнуть).

Подтверждаю, что ознакомлен_ с Положением о защите персональных данных и положениями Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152 – ФЗ «О персональных данных».

Права и обязанности в области защиты персональных данных мне разъяснены.

Подпись _____ (_____)

Дата заполнения: «__» _____ 20__ г.

ТЕХНИЧЕСКИЙ РЕГЛАМЕНТ

1. Команде предоставляется один компьютер с конфигурацией, не ниже следующей: 2-х ядерный процессор Intel или AMD, 2 Гб ОЗУ, 200 Гб жесткого диска, USB порты для мыши и клавиатуры, операционная система Windows 7 или один из доступных дистрибутивов Linux. Каждый компьютер будет подсоединен к локальной сети с возможностью доступа к сети Интернет.

2. На компьютерах участников будет установлено следующее программное обеспечение:

- PascalABC.NET 3.9
- MinGW (GNU C/C++ 4.5.0)
- Code::Blocks 20.03
- Java 11 JDK
- Eclipse 2024-06 R
- Python 3.10
- PyCharm 2024.2
- Visual Studio Code 1.90

3. Технический комитет оставляет за собой право устанавливать новые версии и дополнительные плагины для перечисленного программного обеспечения.

4. Решением является программа, написанная на одном из следующих языков программирования: Pascal, C, C++, Java, Python. Сдавать решения можно на любом языке программирования, доступном в системе тестирования на момент проведения Чемпионата, однако жюри и технический комитет не гарантирует наличие необходимого программного обеспечения и работоспособности решений на языке программирования, отличном от вышеназванных.